

17日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝野球部8:30～16:00。

18日(日) 体育館＝JVC8:30～11:00/バドミントン11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バレー15:00～17:00

運動場＝野球部8:30～16:00。

24日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

25日(日) 体育館＝BBC8:30～11:00/バレー11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バドミントン15:00～17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

31日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

2月予定表

1日(日) 体育館＝BBC8:30～11:00/バレー11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バドミントン15:00～17:00。

運動場＝野球部8:30～13:00。

7日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝野球部8:30～16:00。

8日(日) 体育館＝BBC8:30～11:00/バレー11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バレー15:00～17:00。

運動場＝野球部8:30～16:00。

11日(水) 体育館＝JVC8:30～11:00/バドミントン11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バレー15:00～17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

14日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

15日(日) 体育館＝BBC8:30～11:00/バレー11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バドミントン15:00～17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

21日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝野球部8:30～13:00。

22日(日) 体育館＝JVC8:30～11:00/バドミントン11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バレー15:00～17:00。

運動場＝野球部8:30～16:00。

23日(月) 体育館＝BBC8:30～11:00/バレー11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バドミントン15:00～17:00。

運動場＝サッカー部9:00～17:00。

28日(土) 体育館＝空手8:30～10:30/BBC10:30～13:00/JVC13:00～15:30/少林寺15:30/17:00。

運動場＝野球部8:30～16:00。

3月予定表

1日(日) 体育館＝JVC8:30～11:00/バドミントン11:00～13:00/卓球13:00～15:00/バレー15:00～17:00。

運動場＝サッカー9:00～16:30

7日(土) 体育館＝

学校行事の為開放中止

	運動場＝野球部9:00～16:30	※昨年に体育館半面開放の時楽器を触った痕跡があり自身も確認しました。今年から半面使用なし。
8日(日)	体育館	
	運動場＝野球部8:30～16:30	
14日(土)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝サッカー9:00～16:30	
15日(日)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝サッカー9:00～16:30	
20日(金)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝野球部8:30～16:30	
21日(土)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝野球部8:30～16:30	
22日(日)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝野球部8:30～16:30	
28日(土)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝サッカー9:00～16:30	
29日(日)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場＝サッカー9:00～16:30	
	4月予定表	
4日(土)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場	
5日(日)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場	
11日(土)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場	
12日(日)	体育館	学校行事の為開放中止
	運動場	